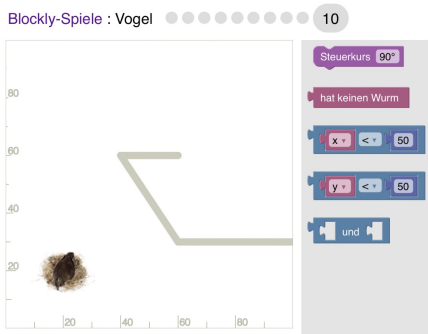


Thema: Programmieren - Vergleichen von Codes



A1

```
falls [hat keinen Wurm] und [x <= 30] und [y <= 80]
  mache Steuerkurs 90°
sonst falls [hat keinen Wurm] und [x <= 80]
  mache Steuerkurs 0°
sonst falls [hat keinen Wurm] und [x >= 50]
  mache Steuerkurs 270°
sonst falls [x >= 20] und [y <= 80]
  mache Steuerkurs 90°
sonst falls [x >= 20]
  mache Steuerkurs 180°
sonst Steuerkurs 270°
```

B1

```
falls [hat keinen Wurm] und [x <= y] 40
  mache Steuerkurs 75°
sonst falls [hat keinen Wurm]
  mache Steuerkurs 315°
sonst falls [x >= y] 40
  mache Steuerkurs 135°
sonst Steuerkurs 255°
```

Die beiden Codeblöcke sind unterschiedliche Lösungen zu "Vogel - Level 10" bei *blockly.games*.

- 1) Überprüfe beide Lösungen auf Funktionalität.
- 2) Untersuche und notiere in normaler Sprache, welche Code-Elemente jeweils verwendet werden und was sie tun.
Beispiel: B2: Der Vogel fliegt nach schräg unten, wenn er keinen Wurm hat.
- 3) Beschreibe die Unterschiede der Lösungen stichwortartig.
- 4) Analysiere deine eigene Denkweise zur Lösung des Levels in einem kurzen Text. Folgende Fragen können helfen:
Welchen Ansatz hast du in der letzten Stunde für deine Lösung gewählt?
Welche Lösung(en) findest du "schön"?
Wärest du auf beide Lösungen gekommen / hast du den Level geschafft? Warum / nicht?
- *5) Funktioniert der Code noch, wenn die Reihenfolge der Bedingungen vertauscht wird?